

Was erwartet Sie?

Die aktuellen Entwicklungen und Frage- und Problemstellungen zu den Themen Sport, Jugend, Gesundheit, Wirtschaft, Digitales und Kultur im eSport werden durch Impulsvorträge und Podiumsdiskussionen ausgeführt und differenziert dargestellt. Informationsstände der Verwaltung und der lokalen eSport-Szene bieten zudem die Möglichkeit zum bilateralen Austausch.



Veranstalter:
Stadt Dortmund

Kooperationspartner:
Dietrich-Keuning-Haus
Zentrum für Medienkompetenz – ZM.i.DO

Ansprechpartner:
Stefan Bromund
Dezernat für Finanzen, Liegenschaften und Kultur
Büro Stadtdirektor/Stadtkämmerer Jörg Stüdemann
Südwall 2-4
44137 Dortmund
Tel.: (0231) 50-2 57 37
Mobil: 0172 – 2071116
E-Mail: sbromund@stadtdo.de

Impressum:
Herausgeber: Stadt Dortmund, Dezernat für Finanzen, Liegenschaften und Kultur, Jörg Stüdemann (verantwortlich)
Redaktion: Stefan Bromund
Bildrechte: Stadt Dortmund
Druck: Stadt Dortmund - Dortmund Agentur

INFO

Veranstaltungsort
Dietrich-Keuning-Haus
Leopoldstraße 50-58
44147 Dortmund

ÖPNV:
Dortmund Hauptbahnhof bzw.
Leopoldstr. (U-Bahn U41)
www.dkh.dortmund.de

Anmeldung:
eSport@stadtdo.de

Wann?
Freitag, 03.05.2019

Zeit?
09.30
bis
15.30 Uhr

Eintritt frei
Bewirtung in Form von
Getränken und Snacks

Die Fachtagung richtet sich an alle Akteurinnen und Akteure der Stadtgesellschaft und Interessierte, die einen Bezug zum eSport haben bzw. diesen anstreben. Hierzu zählen insbesondere Vertreterinnen und Vertreter aus Politik und Verwaltung, Träger von Bildungseinrichtungen, soziale Träger, Sportvereine und -verbände und die eSport-Szene. Zudem sind alle Personen, Unternehmen, Organisationen und Institutionen eingeladen, die einen Bezug zum eSport haben bzw. diesen anstreben oder auch rein an der Entwicklung und dem aktuellen Diskussionsstand des eSport interessiert sind.



FACHTAGUNG ESPORT

03. MAI 2019



Dietrich-Keuning-Haus
Leopoldstraße 50-58
44147 Dortmund

Beginn: 9.30 Uhr
Eintritt frei
Veranstalter: Stadt Dortmund

Inhalte
- Sport
- Jugend
- Gesundheit
- Wirtschaft
- Digitales
- Kultur

VORWORT

Sehr geehrte Damen und Herren,

eSport (= elektronischer Sport) steht für den Wettkampf in Computer- und Videospielen auf digitalen Plattformen zwischen menschlichen Spielerinnen und Spielern unter festgelegten Regeln. Der eSport hat in den letzten Jahren weltweit und auch in Deutschland eine enorme Entwicklung genommen, ist mittlerweile in der Gesellschaft angekommen und gewinnt kontinuierlich altersübergreifend eine Vielzahl von neuen Fans und Interessierten hinzu. Er beschäftigt inzwischen Politik und Verwaltung auf verschiedenen Ebenen. Die Bundesregierung hat im Jahr 2018 die Förderung von eSport in den Koalitionsvertrag aufgenommen. Auf Bundesebene wird der eSport kontrovers diskutiert, eine Anerkennung als Sportart ist derzeit allerdings nicht absehbar. Verwaltungen setzen sich ebenfalls mit Fragestellungen zum eSport auseinander und sind als Ansprechpartner vor Ort für die eSport-Szene gefragt.

Die Stadt Dortmund beschäftigt sich inzwischen ebenfalls mit dem eSport. Teils hat die Stadtverwaltung bereits eigene Veranstaltungen initiiert, teils diskutiert sie auch die Risiken des eSports. Eine dezernatsübergreifende Arbeitsgruppe kümmert sich um die Entwicklung künftiger Projekte. Darüber hinaus entwickelt sich eine eSport-Szene in Dortmund. Im Jahr 2018 hat sich mit dem Dortmund eSports e. V. ein lokaler eSport-Verein gegründet. Zudem finden in Dortmund regelmäßig eSport-Veranstaltungen statt, die von der Gesellschaft positiv aufgenommen und entsprechend gut besucht werden.

Die Stadt Dortmund möchte nun den Akteuren in der Stadtgesellschaft die Möglichkeit bieten, Input zum eSport und die Gelegenheit zum Austausch und zur Diskussion untereinander zu erhalten, um das sich rasch entwickelnde und an Bedeutung gewinnende Thema eSport aufzugreifen.

Die Fachtagung wird in verschiedenen Panels u. a. mit Vertretern aus Verwaltung, Wissenschaft, organisierten Sport und der eSport-Szene Frage- und Problemstellungen zum Thema eSport in den Bereichen Sport, Jugend, Gesundheit, Wirtschaft, Digitales und Kultur durch Vorträge und Podiumsdiskussionen behandeln.

Ich freue mich über Ihre Teilnahme und eine interessante Veranstaltung.



Jörg Stüdemann
Stadtdirektor/Stadtkämmerer

PROGRAMMABLAUF

09.30 Uhr

Einlass – come together

10.00 Uhr

Grußwort

Jörg Stüdemann
Stadt Dortmund – Stadtdirektor u. Stadtkämmerer

10.10 Uhr

Eröffnung

Stefan Bromund
Stadt Dortmund – Koordination AG eSport

10.35 Uhr

Lokale eSport-Szene in Dortmund

Christopher Brand
Dortmund eSports e. V. – Vorsitzender

10.50 Uhr

Pause

11.00 Uhr

**Panel Sport - Impulsvortrag & Diskussionsrunde
– Ist eSport Sport? –**

Impulsvortrag
Dr. Christopher Grieben
Deutsche Sporthochschule – Projekt eSport

Diskussionsrunde
Dr. Christopher Grieben
Deutsche Sporthochschule – Projekt eSport

Jens Wortmann
Landessportbund NRW – Vizepräsident

Hans Jagnow
eSport-Bund Deutschland e. V. – Präsident

Stefan Opitz
Dortmund eSports e. V.

12.00 Uhr

Interaktive Pause

13.00 Uhr

Panel Jugend/Gesundheit - Impulsvortrag & Diskussionsrunde

– Ist eSport jugendfördernd- oder gefährdend? –
Impulsvortrag
Maike Groen
Technische Hochschule Köln – wissenschaftliche Mitarbeiterin

Diskussionsrunde
Maike Groen
Technische Hochschule Köln – wissenschaftliche Mitarbeiterin

Dimitrios Karakatsanis
Stadt Dortmund – Leitung Zentrum für Medienkompetenz,
ZM.i.DO

Dr. Frank Renken
Stadt Dortmund – Leitung Gesundheitsamt

Daniel Kolb
Stadt Dortmund – Jugendamt, Kinder- und Jugendförderung,
Leitung Zentrale Dienste

14.00 Uhr

Pause

14.10 Uhr

Panel Wirtschaft - Impulsvortrag

Thomas Westphal
Stadt Dortmund – Geschäftsführer Wirtschaftsförderung

14.30 Uhr

Panel Digitales - Impulsvortrag

Dr. Jan Fritz Rettberg
Stadt Dortmund – Leitung Chief Information/Innovation
Office

14.50 Uhr

Panel Kultur - Impulsvortrag

Tobias Wiethoff
ZEISS Planetarium Bochum – Technische Leitung

15.10 Uhr

Abschluss & Ausblick

15.30 Uhr

voraussichtliches Ende